

# OpcAttributeOperand Members

**Namespace:** Opc.UaFx

**Assemblies:** Opc.UaFx.Advanced.dll, Opc.UaFx.Advanced.dll

The [OpcAttributeOperand](#) type exposes the following members.

## Constructors

### OpcAttributeOperand(OpcNodeId)

**C#**

```
public OpcAttributeOperand(OpcNodeId nodeId)
```

#### Parameters

**nodeId** [OpcNodeId](#)

#### Exceptions

[ArgumentNullException](#)

### OpcAttributeOperand(OpcNodeId, OpcAttribute)

**C#**

```
public OpcAttributeOperand(OpcNodeId nodeId, OpcAttribute attribute)
```

#### Parameters

**nodeId** [OpcNodeId](#)

**attribute** [OpcAttribute](#)

#### Exceptions

[ArgumentNullException](#)

# OpcAttributeOperand(OpcNodeId, OpcAttribute, OpcName[])

C#

```
public OpcAttributeOperand(OpcNodeId nodeId, OpcAttribute attribute, params OpcName[]  
nodePathElements)
```

## Parameters

`nodeId` [OpcNodeId](#)

`attribute` [OpcAttribute](#)

`nodePathElements` [OpcName\[\]](#)

## Exceptions

[ArgumentNullException](#)

# OpcAttributeOperand(OpcNodeId, OpcAttribute, OpcRelativePath)

C#

```
public OpcAttributeOperand(OpcNodeId nodeId, OpcAttribute attribute, OpcRelativePath  
nodePath)
```

## Parameters

`nodeId` [OpcNodeId](#)

`attribute` [OpcAttribute](#)

`nodePath` [OpcRelativePath](#)

## Exceptions

[ArgumentNullException](#)

# OpcAttributeOperand(OpcNodeId, OpcName[])

C#

```
public OpcAttributeOperand(OpcNodeId nodeId, params OpcName[] nodePathElements)
```

## Parameters

`nodeId` [OpcNodeId](#)

`nodePathElements` [OpcName\[\]](#)

## Exceptions

[ArgumentNullException](#)

# OpcAttributeOperand(OpcNodeId, OpcRelativePath)

C#

```
public OpcAttributeOperand(OpcNodeId nodeId, OpcRelativePath nodePath)
```

## Parameters

`nodeId` [OpcNodeId](#)

`nodePath` [OpcRelativePath](#)

## Exceptions

[ArgumentNullException](#)

# Properties

## Attribute

C#

```
public OpcAttribute Attribute { get; }
```

## Property Value

[OpcAttribute](#)

# NodeId

C#

```
public OpcNodeId NodeId { get; }
```

## Property Value

[OpcNodeId](#)

# NodePath

C#

```
public OpcRelativePath NodePath { get; }
```

## Property Value

[OpcRelativePath](#)

# Table of Contents

<b>Constructors</b> .....	1
OpcAttributeOperand(OpcNodeId) .....	1
OpcAttributeOperand(OpcNodeId, OpcAttribute) .....	1
OpcAttributeOperand(OpcNodeId, OpcAttribute, OpcName[]) .....	2
OpcAttributeOperand(OpcNodeId, OpcAttribute, OpcRelativePath) .....	2
OpcAttributeOperand(OpcNodeId, OpcName[]) .....	3
OpcAttributeOperand(OpcNodeId, OpcRelativePath) .....	3
<b>Properties</b> .....	3
Attribute .....	3
NodeId .....	4
NodePath .....	4

