

# IPS7Lnk Namespace

The IPS7Lnk namespace defines the following members.

## Classes

Name	Description
<a href="#">IPS7</a>	Die Klasse IPS7 - enthält die Funktion für den Zugriff auf die Simatic S7. Unterstützt werden: S7-200/300/400/1200 über TCP/IP mit CP-243-1/343-1/443-1 Lean-CP, ProfiNet oder S7-LAN-Modul
<a href="#">IPS7_RQ_MULTI</a>	
<a href="#">IPS7_WR_MULTI</a>	
<a href="#">IPS7RdMulti</a>	Wird für den optimiert gemischten Zugriff auf die S7-Daten verwendet. Zu diesem Zweck wird der Funktion <a href="#">IPS7RdMulti</a> ein Array von IP7RdMulti-Klassen übergeben.  Zuvor müssen die einzelnen Elemente für den entsprechenden S7-Datenbereich und Datentyp initialisiert werden. Dazu gibt es Funktionen für Zugriff auf: Bit, Byte, Char, 16-Bit Word/Int, 32 Bit Word/int, Real, Timer und Zähler.
<a href="#">IPS7WrMulti</a>	Wird für den optimiert gemischten Zugriff auf die S7-Daten verwendet. Zu diesem Zweck wird der Funktion <a href="#">IPS7WrMulti</a> ein Array von IP7RdMulti-Klassen übergeben.  Zuvor müssen die einzelnen Elemente für den entsprechenden S7-Datenbereich und Datentyp initialisiert werden. Dazu gibt es Funktionen für Zugriff auf: Bit, Byte, char, 16-Bit Word/Int, 32 Bit Word/int, Real, Timer und Zähler.

## Structs

Name	Description
<a href="#">IPS7.AM</a>	Mögliche Access Modi für die Funktion <a href="#">OpenEx(String, UInt32, UInt32, UInt32, UInt32, UInt32, UInt32, UInt32, UInt32, Byte, Byte)</a>
<a href="#">IPS7.DA</a>	DA beinhaltet Konstanten für den für Zugriff auf die vorhandenen SPS-Speicherbereiche. Wie Eingänge, Ausgänge, Merker. Diese Konstanten können bei den Lese- und Schreibfunktionen angegeben werden. siehe <a href="#">IPS7</a>
<a href="#">IPS7.Result</a>	Result enthält Konstanen für die möglichen Returnwerte. Durch verwenden der Konstanten bleibt der Quellcode besser lesbar und verständlich.
<a href="#">S7DataTypes</a>	S7DataTypes enthält Konstanen für die mögliche S7-Datentypen, wird bei den Multizugriffen verwendet



# Table of Contents

<b>Classes</b> .....	1
<b>Structs</b> .....	1